**你知道css中的object-fit的用法吗？**

[object-fit](https://so.csdn.net/so/search?q=object-fit&spm=1001.2101.3001.7020" \t "_blank)**用法**

object-fit 是一个用于控制 HTML <img> 元素和 <video> 元素等内联媒体元素的 [CSS](https://so.csdn.net/so/search?q=CSS&spm=1001.2101.3001.7020) 属性。它用于控制内联媒体元素在其包含容器内的大小和位置，以确保其适应容器的规定尺寸。

object-fit [属性](https://so.csdn.net/so/search?q=%E5%B1%9E%E6%80%A7&spm=1001.2101.3001.7020)可以取的值有：

1. fill：默认值。媒体元素将拉伸以填充容器，可能导致图像变形。
2. contain：媒体元素将等比例缩放，以适应容器，并确保完全可见，不会发生变形。可能会在容器内留有空白区域。
3. cover：媒体元素将等比例缩放，以填充容器，可能超出容器的边界。这可能会裁剪媒体元素的某些部分。
4. none：媒体元素将按其原始尺寸显示，不会调整大小，可能会溢出容器。
5. scale-down：媒体元素将等比例缩小，以适应容器，但不会超出容器边界。如果媒体元素原始尺寸小于容器，则它将按原始尺寸显示，否则将等比例缩小以适应容器。
6. inherit：表示元素会继承其父元素的 object-fit 属性的值。
7. initial：表示元素将恢复到其默认值，通常是 [fill](https://so.csdn.net/so/search?q=fill&spm=1001.2101.3001.7020)。
8. unset：表示元素将使用其父元素的 object-fit 属性，如果没有继承，则使用 initial 的值。

object-fit 主要用于处理媒体元素在响应式设计中的布局问题。你可以使用它来控制图像或视频的大小和位置，以适应不同尺寸的容器，而不需要添加额外的HTML或JavaScript代码。

以下是一个示例，演示了如何使用 object-fit 属性：

img {

width: 300px;

height: 200px;

object-fit: cover;

}

在这个示例中，object-fit: cover; 将确保图像适应 300x200 的容器，而不会变形，并且可能会裁剪超出容器边界的部分。

**使用场景**

当你需要控制内联媒体元素（例如图片或视频）在其包含容器中的大小和位置时。或者以下情况下：

1. 响应式设计：当需要确保图片或视频在不同屏幕尺寸或容器尺寸下能够适应并保持一致的布局时，object-fit 可以帮助你实现这一目标。
2. 裁剪和缩放：可以使用 object-fit 控制媒体元素在容器内的裁剪和缩放方式。例如，可以使用 cover 值来确保图片填充容器，同时可能会裁剪超出容器的部分。
3. 避免变形：如果不希望图片或视频因拉伸而变形，可以使用 object-fit 以非扭曲的方式适应容器。
4. 控制位置：object-fit 还允许你在容器内控制媒体元素的位置，例如居中、靠左、靠右等。
5. 图片和视频布局：在构建图像库、相册、视频播放器等媒体应用中，object-fit 可以确保内容以一致的方式显示。